HTH3、HTHJ ／ ファイル保存に時間がかかる症状への対策

2007.08.09作成

●適用: HearttoHeart3 全般 HearttoHeartJ 全般

●症状:「ファイル保存に時間がかかってしまう。」

●原因:ソフトの操作やバグによりファイルのサイズが増えているためです。

●対策:

【症状の特定】
症状には二種類あります。
いずれであるかを特定します。

データファイルは、テキストファイルですので、データの内容を直接確認することで、 原因を特定することが可能です。ただし、開いたファイルは確認後に、上書きで保存しないように注意してください。
確認後のファイルは、閉じるだけにして、保存は行わないでください。

▼手順:

1, Windows付属ソフトのワードパッドを起動します。

2, 症状が出ているモーションデータを開きます。
(ファイル(F) → 開く(O) → 「ファイルの種類」を「すべてのファイル(*.*)」に変更 → モーションデータを選択し「開く(O)」)

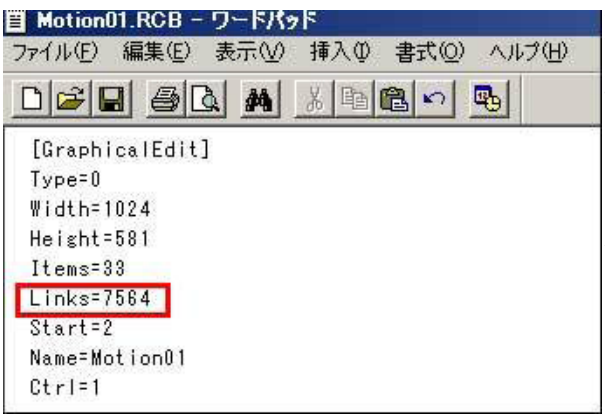
3, [GraphicalEdit]のItemsの値を参照します。



値がHTH3(THTJ)の画面上に表示されているアイテム(POSやSET、CMPなどのオブジェクト)の数よりも多い場合、画面の見えない所にアイテムが配置されているためにファイルのサイズが増えている症状です。

後述の【アイテムが増殖している場合の対処法】をご参照下さい。

4, [GraphicalEdit]のLinksの値を参照します。



値がHTH3(THTJ)の画面上でアイテム(POSやSET、CMPなどのオブジェクト)間を接続している配線の数よりも多い場合、ソフトのバグにより不正な配線がされているためにファイルのサイズが増えている症状です。

この症状の特徴として、保存を繰り返すとファイルのサイズが増殖していきます。

解消方法は、後述の【リンクが増殖している場合の対処法】をご参照下さい。

5, 確認後のファイルを閉じる際には、保存しないでください。

※ワードパッドで変更を加えたファイルを保存した場合、そのデータは使用できなくなる場合があります。

【アイテムが増殖している場合の対処法】

▼手順:

1， HTH3(HTHJ)で対象のファイルを開きます。

2， モーションデータを範囲選択(注:「全選択」は使用しないでください) → 右クリックメニュー → コピー

3， 右クリックメニュー → 全選択 → 削除(削除はアイテム上で右クリックをしないと表示されません)

4， 右クリックメニュー → 貼り付け

5， セーブ

6， 再びワードパッドで対象ファイルの[GraphicalEdit]のItemsの値を参照し、値がHTH3(HTHJ)画面上のアイテム数と一致すれば修正完了です。

7， 上記手順でItemsの値とアイテム数が一致しない場合、アイテムが同じ場所で重なっている可能性があります。
アイテム単体を選択、移動や削除をしてみてアイテムが重なっていないかご確認下さい。

【リンクが増殖している場合の対処法】

▼手順:

1， ファイル修正用アプリケーションをパソコンの任意のフォルダにダウンロードします。



ダウンロード:RcbFilePatch.exe

2，対象ファイルをRcbFilePatchのアイコンへドラッグ・アンド・ドロップします。
(ファイル選択 → マウスの左ボタンを押しながらアイコンの上に持っていく → アイコンの上でマウスのボタンを離す)

3，「修正が終わりました」のメッセージが出れば対象ファイルの修正は完了です。



※ ファイルの容量やパソコンのマシンパワーにより時間がかかる場合があります。